

ПРИЛОЖЕНИЕ К ОСНОВНОЙ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЕ
ОСНОВНОГО ОБЩЕГО ОБРАЗОВАНИЯ,

утвержденной приказом от 31.08.2020 № 656

протокол педсовета № 1 от 31.08.2021

**Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение
«Средняя школа № 19»**

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

внеурочной деятельности «Космическая верстка»»

7 Б класс

2021-2022 учебный год

Составитель:

Джалалов А.Д.

учитель информатики

г. Нижневартовск

2021 год

СОДЕРЖАНИЕ

1.Пояснительная записка.....	3
2.Результаты освоения курса внеурочной деятельности	5
3.Содержание курса внеурочной деятельности с указанием форм организации и видов деятельности.....	7
4.Тематическое планирование	8
5.Приложение. Календарно-тематическое планирование	9

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Сейчас уже вряд ли можно встретить человека, которому неизвестно такое слово, как интернет. Каждый день количество публикаций в социальных сетях растёт. Создаются компании, магазины, проекты и соответственно странички и сайты в интернете. Сейчас веб-разработчики, тестировщики, верстальщики - самые востребованные профессии. Но далеко не каждый сможет освоить язык разметки HTML и CSS. Поэтому очень важно ещё в школе овладеть навыками разметки html. Чем раньше, тем больший запас знаний и технологий он получит к моменту выбора основного рода деятельности. Даже если в будущем карьерный путь ребенка не будет связан с веб-разработкой, умение разбираться в сложных системах и взаимодействовать с новыми технологиями ему пригодится в любой сфере. Это же цифровые технологии.

Курс по овладению языком разметки html помогут ребенку в построении сайтов, в начальных знаниях создания и вёрстки страниц в интернете. Помимо того, что ребёнок изучает язык html, также затрагиваются другие научные области: логика, вычислительная математика, теория вероятности, а также и другие научные области: география, биология, физика, литература - в зависимости от интересов ребенка и выбора области развития собственного проекта.

Когда у ребенка сформирован необходимый набор знаний и умений, выполнен ряд задач и упражнений по разным темам, он может, используя их, работать над собственным проектом. Это позволяет развивать творческие способности, проводить собственные исследования, работать в команде, и, что немаловажно, видеть результат собственной работы, вносить в неё коррективы и развивать её.

Желание воспитать поколение не просто юзеров, а веб-разработчиков, которые подхватят текущие тенденции и смогут существенно развить их, позволило создать курс "Космическая вёрстка". Это не просто занятия дополнительного образования по информатике, это возможность создания собственных сайтов, разработка проектов, а может определить свою будущую профессию. Обладать знаниями и навыками, необходимыми для ребёнка 21 века.

Каждый выпускник будет иметь по окончании готовый проект, который он сможет показывать друзьям и семье, а может сразу найти заказчика для вёрстки сайта.

Цель реализации программы - формирование у обучающихся компетенции применения знаний языков HTML и CSS для успешного решения практических задач программирования.

Задачи реализации программы:

- Обучить верстке web-страниц с использованием технологий HTML и CSS.

- Сложить для обучающегося целостное представление о технологической цепочке создания web-сайтов и сформировать понимание актуальных тенденций развития web-технологий.
- Научить обучающегося выбирать наиболее подходящий способ для создания web-страниц.
- Научить тестировать и проверять код web-страниц.

Курс рассчитан на 34 занятия (1 час в неделю). Каждый урок содержит методический материал для учителя, презентацию, доступную для учеников и преподавателей с теоретическим материалом. Доступ к платформе HTML Academy с теоретическим и практическим материалом языка html. Интерактивные задания в приложениях, таких как Kahoot и Learning Apps. Также подвижные игры на уроках на закрепление знаний, полученных на занятии.

РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ КУРСА ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ

Личностные результаты

- сформированность мировоззрения, соответствующего современному уровню развития науки и техники;
- готовность и способность к образованию, в том числе самообразованию, на протяжении всей жизни; сознательное отношение к непрерывному образованию как условию успешной профессиональной и общественной деятельности;
- эстетическое отношение к миру, включая эстетику научного и технического творчества;
- осознанный выбор будущей профессии и возможностей реализации собственных жизненных планов; отношение к профессиональной деятельности как возможности участия в решении личных, общественных, государственных, общенациональных проблем.

Метапредметные результаты

- умение самостоятельно определять цели деятельности и составлять планы деятельности; самостоятельно осуществлять, контролировать и корректировать деятельность; использовать все возможные ресурсы для достижения поставленных целей и реализации планов деятельности; выбирать успешные стратегии в различных ситуациях;
- владение навыками познавательной, учебно-исследовательской и проектной деятельности, навыками разрешения проблем; способность и готовность к самостоятельному поиску методов решения практических задач, применению различных методов познания;
- готовность и способность к самостоятельной информационно-познавательной деятельности, включая умение ориентироваться в различных источниках информации, критически оценивать и интерпретировать информацию, получаемую из различных источников;
- умение использовать средства информационных и коммуникационных технологий в решении когнитивных, коммуникативных и организационных задач с соблюдением требований эргономики, техники безопасности, гигиены, ресурсосбережения, правовых и этических норм, норм информационной безопасности.

Предметные результаты

- Практическим результатом работы является два финальных проекта каждого ученика: вёрстка сайта по предложенному макету и вёрстка сайта по собственному макету.

Результаты изучения теоретического материала:

- После успешного завершения обучения по программе обучающиеся получат знания в области проектирования и создания сайтов, научатся самостоятельно реализовывать проекты, связанные с версткой динамических сайтов при помощи технологий html и css.

По окончании курса слушатель будет:

- знать и уметь применять основы HTML-теги, атрибуты и способы структурирования содержимого web-страниц для создания форматированных документов;
- знать и уметь применять основы CSS-значения, списки, цвета, шрифты и другие метрики форматирования;
- владеть навыками проверки и отладки кода web-документов;
- владеть навыками быстрого и качественного форматирования сложных web-документов;
- знать основы HTML и CSS

СОДЕРЖАНИЕ КУРСА ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ С УКАЗАНИЕМ ФОРМ ОРГАНИЗАЦИИ И ВИДОВ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ

В данном курсе рассматриваются принципы работы сети интернет. Знакомство с языками HTML и CSS и их структурой. Изучение инструментов разработки веб-браузера. Регистрация на платформе HTML Academy и выполнение практической работы. Знакомство со стилями CSS и применение их на практике. Установка и знакомство с программой Gimp. Изучение основных инструментов программы. Знакомство с процедурой размещения сайта в интернете. Знакомство с крупнейшим веб-ресурсом для хостинга GitHub и публикация проекта на этом ресурсе.

Готовимся к полёту. Как работает интернет?

Первый космический код. Работа с HTML. Знакомство с CSS. Украшаем HTML-код

Космическое пространство. Флексбоксы. Космический макет в графическом редакторе

Конструируем сайт. Готовим разметку. Блоки и сетка.

Готовимся к полёту. Создаем сетку проекта. Стилизация элементов. Последние приготовления перед запуском. 3-2-1... Поехали! Запуск сайта в интернете.

Презентация космической вёрстки. Web профессии и где могут пригодиться знания, полученные на курсе.

12 правил UI\UX. Создание лучшего макета для своего сайта. Верстаем сайт по собственному макету

Продолжение вёрстки и встраивание медиа и анимаций

Как сделать красивую презентацию для своего проекта. Доработка и оптимизация

Защита проекта

Основными формами организации программы «Космическая вёрстка» являются практические занятия с использованием онлайн-платформы «HTML Academy», платформы для написания кода «Brackets», прохождение опросов в приложениях Kahoot и Learning Apps, работа с графическим редактором GIMP. Практические занятия с использованием онлайн-платформы «HTML Academy» направлены на отработку базовых навыков языка разметки html и стилей css

ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

№	Наименование учебной темы	Количество часов
1.	Готовимся к полёту. Как работает интернет?	2
2.	Первый космический код. Работа с HTML	2
3.	Знакомство с CSS. Украшаем HTML-код	2
4.	Космическое пространство. Флексбоксы	2
5.	Космический макет в графическом редакторе	2
6.	Конструируем сайт. Готовим разметку	2
7.	Конструируем сайт. Блоки и сетка	2
8.	Готовимся к полёту. Создаем сетку проекта	2
9.	Готовимся к полёту. Стилизация элементов	2
10.	Последние приготовления перед запуском	2
11.	3-2-1... Поехали! Запуск сайта в интернете	2
12.	Презентация космической вёрстки	2
13.	Web профессии и где могут пригодятся знания, полученные на курсе	2
14.	12 правил UI\UX. Создание лучшего макета для своего сайта	2
15.	Верстаем сайт по собственному макету	2
16.	Продолжение вёрстки и встраивание медиа и анимаций	2
17.	Как сделать красивую презентацию для своего проекта. Доработка и оптимизация	1
18.	Защита проекта	1

ПРИЛОЖЕНИЕ

КАЛЕНДАРНО-ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

№ п/п	Дата		Тема урока
	План	Факт	
1	03.09		Знакомство с принципами работы сети интернет. Знакомство с языками HTML и CSS и их структурой.
2	10.09		Изучение инструментов разработки веб-браузера. Регистрация на платформе HTML Academy и выполнение практической работы
3	17.09		Знакомство с программой Brackets. Знакомство с основными служебными тегами.
4	24.09		Установка программы Brackets. Попытки написать первый код в HTML Практическая работа с кодом и создание Дневника Белки Стрелки и практические задания в HTML Academy
5	01.10		Знакомство со стилями CSS и применение их на практике.
6	08.10		Стилизация Дневника Белки Стрелки со стилями CSS. Знакомство с контейнерами div. Практические упражнения на стилизацию.
7	15.10		Знакомство с флексбоксами и их применение на практике. Интерактивные упражнения в классе и на платформе.
8	22.10		Продолжение написания кода, применение флексбоксов. Упражнения на закрепление флексбоксов
9	29.10		Продолжение написания кода, применение флексбоксов. Упражнения на закрепление флексбоксов
10	12.11		Установка и знакомство с программой Gimp.
11	19.11		Повторение изученных ранее тегов, знакомство с новыми базовыми тегами.
12	26.11		Верстка сайта по готовому макету.
13	03.12		Знакомство с понятиями “поток” и “блочные модели”. Изучение размеров объектов на странице и величин отступов. Создание сетки на Flexbox.
14	10.12		Выполнение практической работы с изменением параметров объектов
15	17.12		Верстка сетки с макета. Формирование стиля строчных и блочных элементов.
16	24.12		Перенос свойства из макета GIMP в код. Продолжение верстки своего сайта с макетом и его стилизация.
17	14.01		Знакомство с псевдоклассами. Знакомство с добавлением форм и таблиц на страницу и их стилизация.
18	21.01		Завершение верстки страницы по стилю и наполнению.
19	28.01		Правки в соответствии с подготовленным чек-листом.. Подготовка проекта к публикации.
20	04.02		Добавление интерактивных элементов на страницу. Проверка страницы на соответствие и ошибки
21	11.02		Знакомство с процедурой размещения сайта в интернете. Знакомство с крупнейшим веб-ресурсом для хостинга GitHub.
22	18.02		Публикация проекта на GitHub
23	25.02		Повторение всего, что изучали в рамках курса.. Презентация своих работ.
24	04.03		Проведение небольшого турнира по скоростной верстке. Последние изменения макета
25	11.03		Популярные профессии 21 века и какими навыками надо обладать. Просмотр видео. Область применения полученных знаний на курсе
26	18.03		Выполнение упражнений по ТЗ от заказчика

27	25.03		12 правил UI\UX. Создание лучшего макета для своего сайт
28	08.04		12 правил UI\UX. Создание лучшего макета для своего сайт
29	15.04		Верстаем сайт по собственному макету
30	22.04		Верстаем сайт по собственному макету
31	29.04		Продолжение вёрстки и встраивание медиа и анимаций
32	06.05		Продолжение вёрстки и встраивание медиа и анимаций
33	13.05		Как сделать красивую презентацию для своего проекта. Доработка и оптимизация
34	20.05		Защита проекта